

Danke für den Download meiner kleinen Mod für den neuen eCitaro für OMSI. Diese umfasst die beiden Mercedessterne am Heck und vorn sowie zwei neue Vorderräder in der korrekten Breite und Position.

Für die Modelle besteht kein Copyright, sie können nach Belieben weiterverwendet werden. Die Basis für die Sterne entstammt Perotinus' O307 V2, vielen Dank dafür!

Mfg, e2h1986

Version 1.01: Sterne vorn und hinten getrennt, um den hinteren bei Bedarf entfernen zu können.

Achtung! Bei der einfachen Installation werden die Originaldateien für die Vorderräder und die Model-Config des Busses überschrieben! Am besten vorher Sicherheitskopien anfertigen!

Die einfache Installation:

alle Dateien mit der vorgegebenen Ordnerstruktur nach in das OMSI-Verzeichnis entpacken, dabei werden die Originaldateien überschrieben, die jedoch bei Bedarf über die Reparaturfunktion seitens Steam wiederhergestellt werden können.

Die individuelle Installation:

Hierbei muss die Datei model_19_solo.cfg im Verzeichnis Vehicles\HH_EBus2019\Model manuell geändert werden:

Für die Sterne

Am besten gleich am Anfang des Abschnitts "AUSSENHAUT" folgenden Abschnitt einfügen:

```
[mesh]  
Stern_v.o3d
```

```
[matl]  
stern.tga  
0
```

```
[matl_envmap]  
envmap_unscharf.bmp  
0.5
```

```
[alphascale]  
Envir_Brightness
```

```
[mesh]
Stern_h.o3d
```

```
[matl]
stern.tga
1
```

```
[matl_envmap]
envmap_unscharf.bmp
0.5
```

```
[alphascale]
Envir_Brightness
```

Wird der hintere Stern nicht gewünscht (z.B. Ausführung Hochbahn), dann kann die zweite Hälfte des Eintrags (nach den Strichen) entfallen oder auskommentiert werden.

Für die Vorderräder

Unter dem Abschnitt "RÄDER" am Ende die jeweiligen Einträge für jedes Vorderrad ändern:

Rechtes Vorderrad:

```
[newanim]
origin_from_mesh
origin_rot_z      (hier steht sonst origin_rot_y)
-90               (dieser Wert ist im Original positiv)
anim_rot
Axle_Steering_0_R
57.295779513082320876798154814105
```

Linkes Vorderrad:

```
[newanim]
origin_from_mesh
origin_rot_z      (hier steht sonst origin_rot_y)
-90               (dieser Wert ist im Original positiv)
anim_rot
Axle_Steering_0_L
57.295779513082320876798154814105
```

Diese Änderungen habe ich mir erlaubt, weil ich nicht eingesehen habe, die Fehler der Originalmeshes nachzubilden.